Informática I – Prepa Tec Campus Eugenio Garza Lagüera  
Actividad 3: Diagramas de Flujo en Progranimate

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Matrícula: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Diseña y programa los siguientes diagramas de flujo en Progranimate. Todos los programas a Blackboard a través de la actividad correspondiente.**

1. Crea un programa que permita capturar *n* números positivos, que cuente los valores introducidos y calcule su promedio. El final de los números ingresados será indicado con un número negativo. **Nota: ¿Tu programa funciona cuando el primer número ingresado es negativo?**

Ejemplo:

|  |
| --- |
| Ingresa un número: 1  Ingresa un número: 2  Ingresa un número: 3  Ingresa un número: -1  El promedio es: 2.0 |

1. Crea un programa que calcule e imprima el número total de pañales utilizados al día en una guardería donde hay 25 niños de 1 año, 10 niños de 2 años y 15 niños de 3 años. Los niños de 1 año utilizan 6 pañales por día, los niños de 2 años utilizan 4 pañales al día, y los niños de 3 años utilizan 2 pañales al día.
2. Modifica el programa anterior. Al principio, el programa le preguntará al usuario cuántos pañales hay en el almacén. Si hay menos pañales de los que se utilizarán en el día, recuérdale al usuario que debe comprar más.
3. En Valle Oriente desean rediseñar el proceso de cobro de estacionamiento. Las condiciones serán:
   1. Las primeras dos horas, cobrarán $20.00
   2. La tercera hora, $5.00
   3. Alguna hora o fracción extra: $3.50

Crea un programa que lea la cantidad de minutos que la persona ha estado en el estacionamiento, y que calcule el monto a pagar del cliente. **Nota: Es importante considerar los decimales con una variable que permita almacenarlos.**

Ejemplo:

|  |
| --- |
| ¿Cuántos minutos estuvo estacionado?:  > 190  El monto a pagar es: > $28.5 |